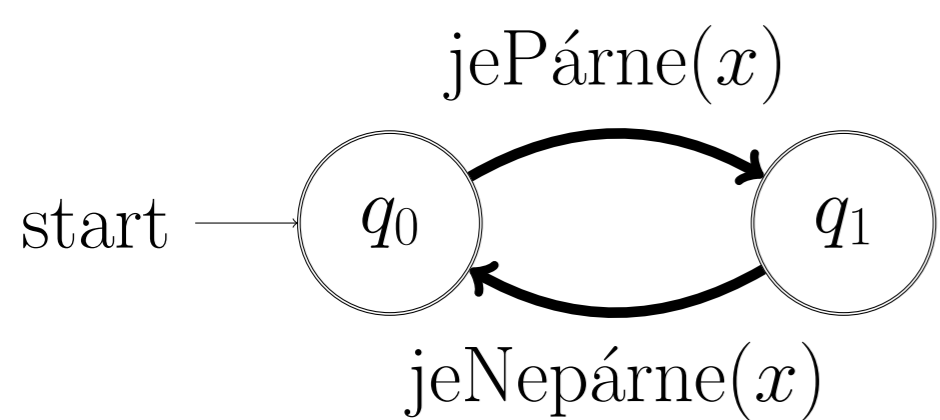


## Symbolické automaty

Symbolické automaty sú podobné klasickým automatom, ale narozdiel od nich sú parametrizované logickou teóriou nad doménou symbolov. Na prechodoch sú formule z tejto teórie s jednou voľnou premennou, ktoré reprezentujú potencionálne nekonečné množiny symbolov.



Tento automat prijíma jazyk  $\mathcal{L} = \{l : l \text{ je postupnosť čísiel, kde sa strieda párna s nepárnou}\}$ .

## Simulácia

Nech  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  je konečný automat. Simulácia na  $M$  je kváziusporiadanie  $\preceq \in Q \times Q$  také, že:

- (i)  $\preceq \cap (F \times (Q - F)) = \emptyset$ ,
- (ii) pre  $p, q \in Q$ ,  $a \in \Sigma$ , ak  $p \preceq r$ , potom pre každý prechod  $p \xrightarrow{a} p'$  existuje  $r \xrightarrow{a} r'$  taký, že  $p' \preceq r'$ .

Ak nejaký stav  $q$  simuluje stav  $p$ , znamená to, že  $q$  prijíma rovnaký jazyk ako  $p$ . Toto sa dá využiť pri dokazovaní jazykovej inklúzie alebo pri redukování počtu stavov nedeterministického automatu.

## Algoritmus na klasickom konečnom automate

Algoritmus, z ktorého sme vychádzali, počíta doplnok k simulácii na klasickom konečnom automate. Podľa definície  $\preceq$  je jej doplnok  $\not\preceq$  najmenšia relácia nad  $Q$  taká, že:

- (i)'  $(F \times (Q - F)) \subseteq \not\preceq$ ,
- (ii)' pre  $i, j \in Q$  je  $i \not\preceq j$  práve vtedy, keď existujú  $a \in \Sigma$  a prechod  $i \xrightarrow{a} i'$  také, že pre každé  $j' \in Q$ , pre ktoré existuje prechod  $j \xrightarrow{a} j'$ , platí  $i' \not\preceq j'$ .

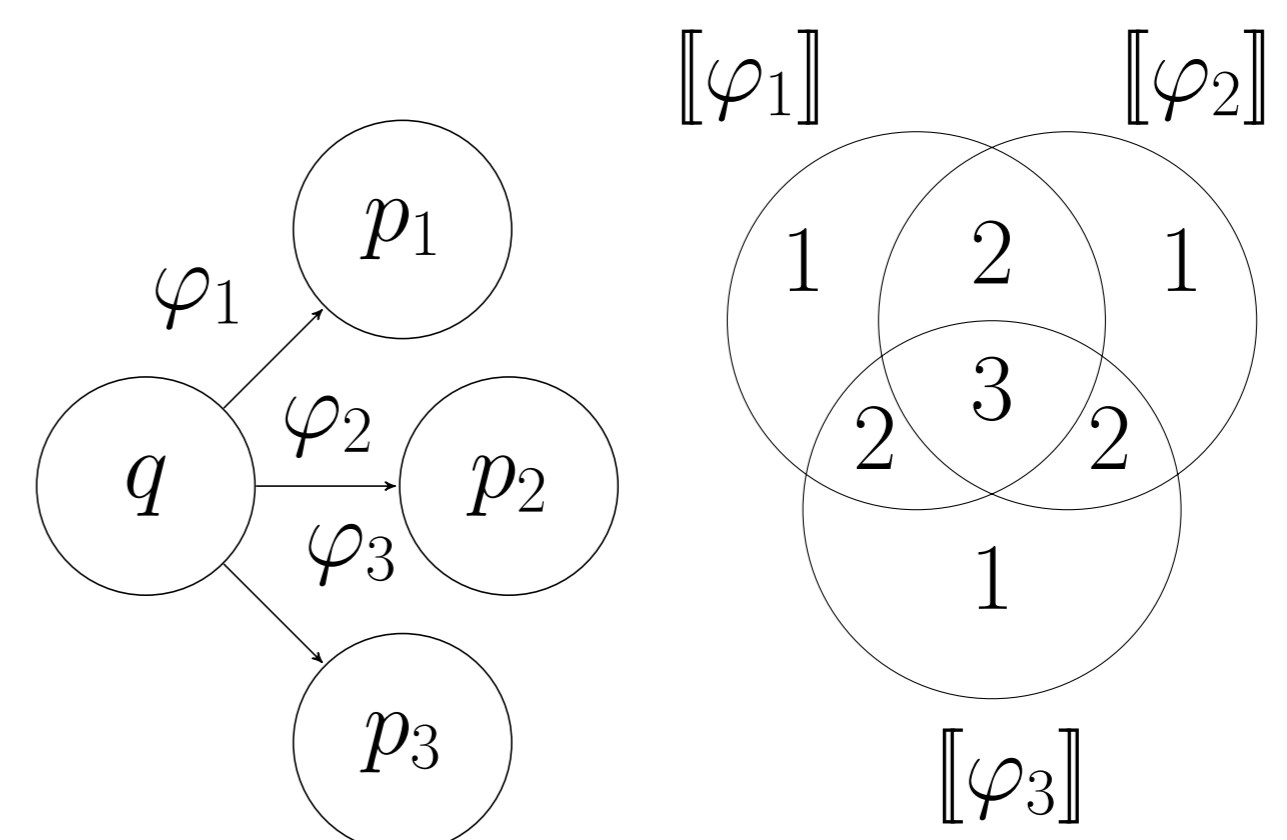
Začnú s reláciou v bode (i)' a potom túto reláciu postupne zväčšujú pomocou (ii)'. Teda ak spracovávajú dvojicu  $(i, j)$ , potrebujú otestovať, či existuje  $t \in Q$  a  $a \in \Sigma$ , také, že  $t \xrightarrow{a} j$  a zároveň je  $j$  posledný stav, ktorý by mohol simulovať  $i$ . Aby sa toto urýchlilo, vypočítavajú si matice počítadiel  $N(a)$ , pre  $a \in \Sigma$ , kde  $N(a)$  je  $|Q| \times |Q|$  matica taká, že

$$N(a)_{it} = |\{t \xrightarrow{a} j, i \not\preceq j\}|$$

na konci výpočtu algoritmu pre všetky  $i, t \in Q$ .

## Mintermy

V pôvodnom algoritme si vypočítavali matice počítadiel pre každý symbol z abecedy. Toto nie je pre symbolické automaty prijateľné, takže pre ne si vytvoríme počítadla nad predikátmi. Pre každý stav  $q \in Q$  si zavedieme *rozklad na lokálne mintermy*, čo je najhrubší rozklad domény symbolov, ktorý je kompatibilný s predikátmi nad prechodmi vychádzajúcimi z  $q$ . Predikáty nad počítadlami budú tieto mintermy.



## Algoritmus pre symbolický automat

**Input:** SFA  $M$

**Output:**  $\not\preceq$

```

1 for  $q \in F$  do
2   Vypočítaj všetky lokálne mintermy  $\psi$  stavu  $q$  a
   inicializuj všetky  $N(\psi)$ 
3  $\omega \leftarrow \emptyset, C \leftarrow \text{NEWQUEUE}()$ 
   // inicializácia relácie doplnku
4 for  $i \in F$  do
5   for  $j \in Q - F$  do
6      $\omega \leftarrow \omega \cup \{(i, j)\}$ 
7     ENQUEUE( $C, (i, j)$ )
   // zväčšovanie tejto relácie
8 while  $C \neq \emptyset$  do
9    $(i, j) \leftarrow \text{DEQUEUE}(C)$ 
10   $S \leftarrow \text{pre}(i), T \leftarrow \text{pre}(j)$ 
11  for  $t \in T$  where  $t \xrightarrow{\varphi_{sj}} j$  do
12    for  $\psi$  where  $\psi$  is minterm of  $t$  and
      IsSat( $\psi \wedge \varphi_{tj}$ ) do
13       $N(\psi)_{it} \leftarrow N(\psi)_{it} - 1$ 
14      if  $N(\psi)_{it} = 0$  then
15        for  $s \in S$  where  $s \xrightarrow{\varphi_{si}} i$  and IsSat( $\psi \wedge \varphi_{si}$ )
          do
16          if  $(s, t) \notin \omega$  then
17             $\omega \leftarrow \omega \cup \{(s, t)\}$ 
18            ENQUEUE( $C, (s, t)$ )
19 return  $\omega$ 

```

**Algoritmus 1:** Simulácia SKA. Očakáva, že  $M$  je čistý, normalizovaný a úplný.