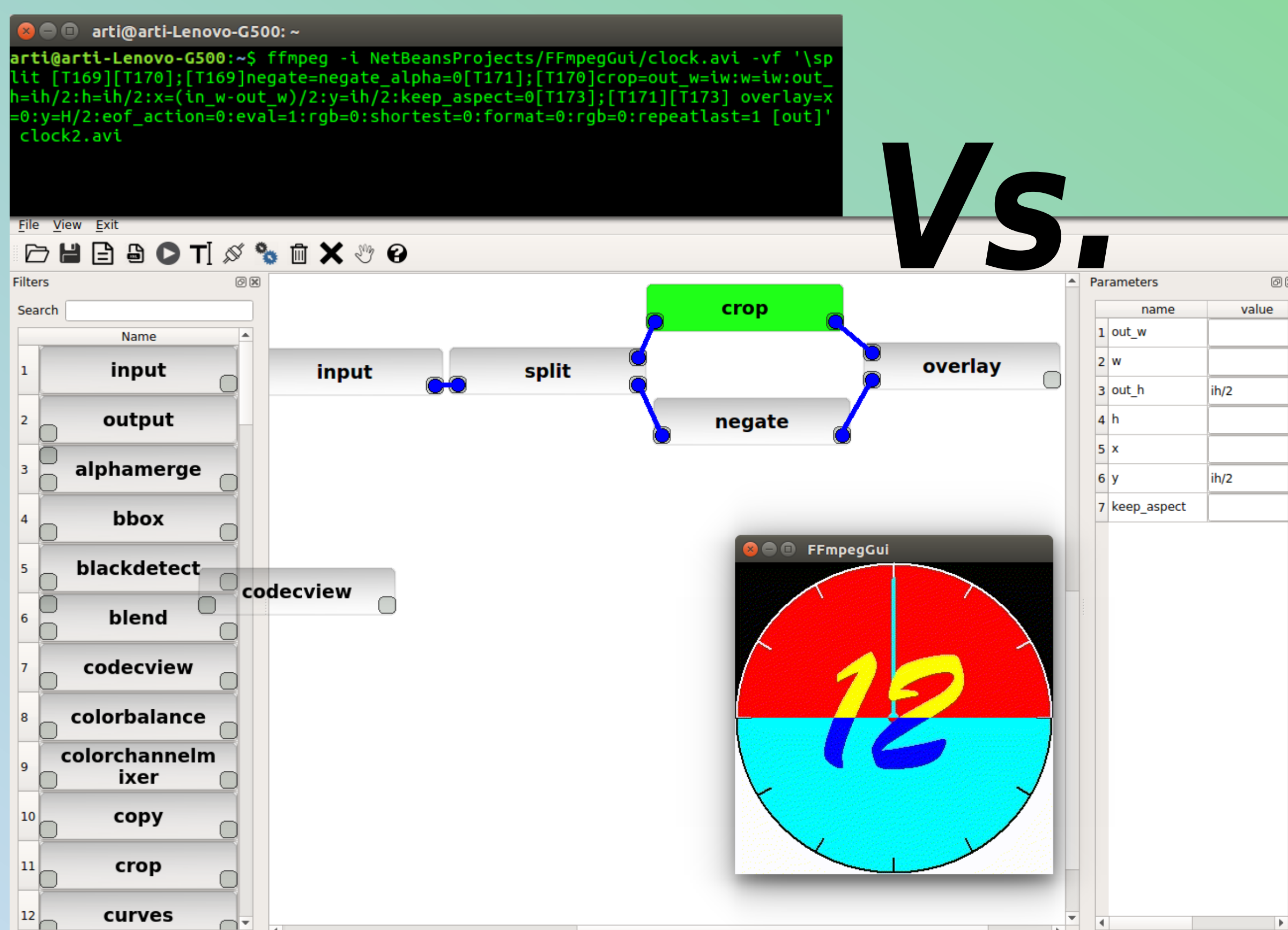


GUI ke stavbě grafu filtrů pro FFmpeg

Co je to graf filtrů?

orientovaný graf toku dat uvnitř multimediálního frameworku. Uzly tohoto grafu jsou filtry (např. dekodér videa), hrany reprezentují spoje mezi nimi. Jednoduše řečeno - je to sekvence komponent provádějících operace na multimediálních datech.



VS.

- jednodušší práce s FFmpeg
- konverze formátu videa
- tvorba/editace grafů filtrů
- náhled, nápověda
- automatické propojení filtrů
- export/import ve formátu FFmpeg
- možnost přizpůsobení pracovní plochy podle sebe
- uložení a načtení ve formátu XML
- inspekce protékajících dat za běhu

