

Golfový simulátor

založený na kamerovém systému



Dostupný hardware
Pohodlné patování
Moderní vizualizace
Přenositelný



Hardware simulátoru

- Kamery typu PlaystationEye 3
- Horní dvě kamery časově synchronizovány

Software pro zpracování obrazu

- Stereokalibrace pomocí OpenCV
- Kalibrace souřadnicového systému
- Konečný automat pro detekci odpalu
- Detekce rozmazaného míče

Software pro vizualizaci

- Herní engine Unity
- Modelování hřiště - Blender
- Automatické generování vegetace

