

# 25 Framework pro tvorbu informačních systémů nad Universal Windows Platform



Jednoduché použití, moderní vzhled, dostupné na každém Windows 10, a to vše v jednom balíčku.

JanRajnoha/ISUF

JanRajnoha.cz

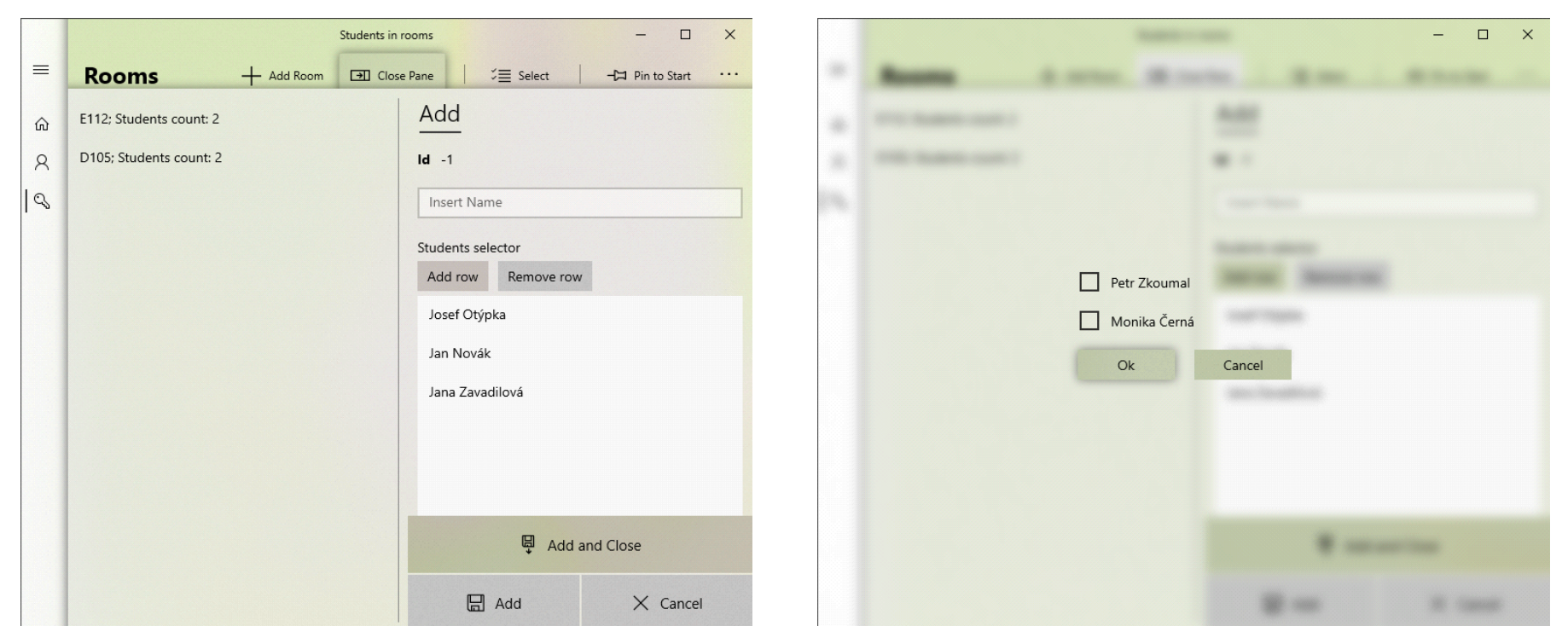
## Jednoduché vytvoření entit pomocí atributů

```
public class Student : AtomicItem
{
    [UIParams(UIOrder = 3)]
    public string Name { get; set; }
    [UIIgnore]
    public bool Secured { get; set; }

    [LinkTable(LinkTableType = typeof(Room))]
    [UIParams(LabelDescription = "Room selector",
        UIOrder = 7)]
    public int Room { get; set; } = -1;

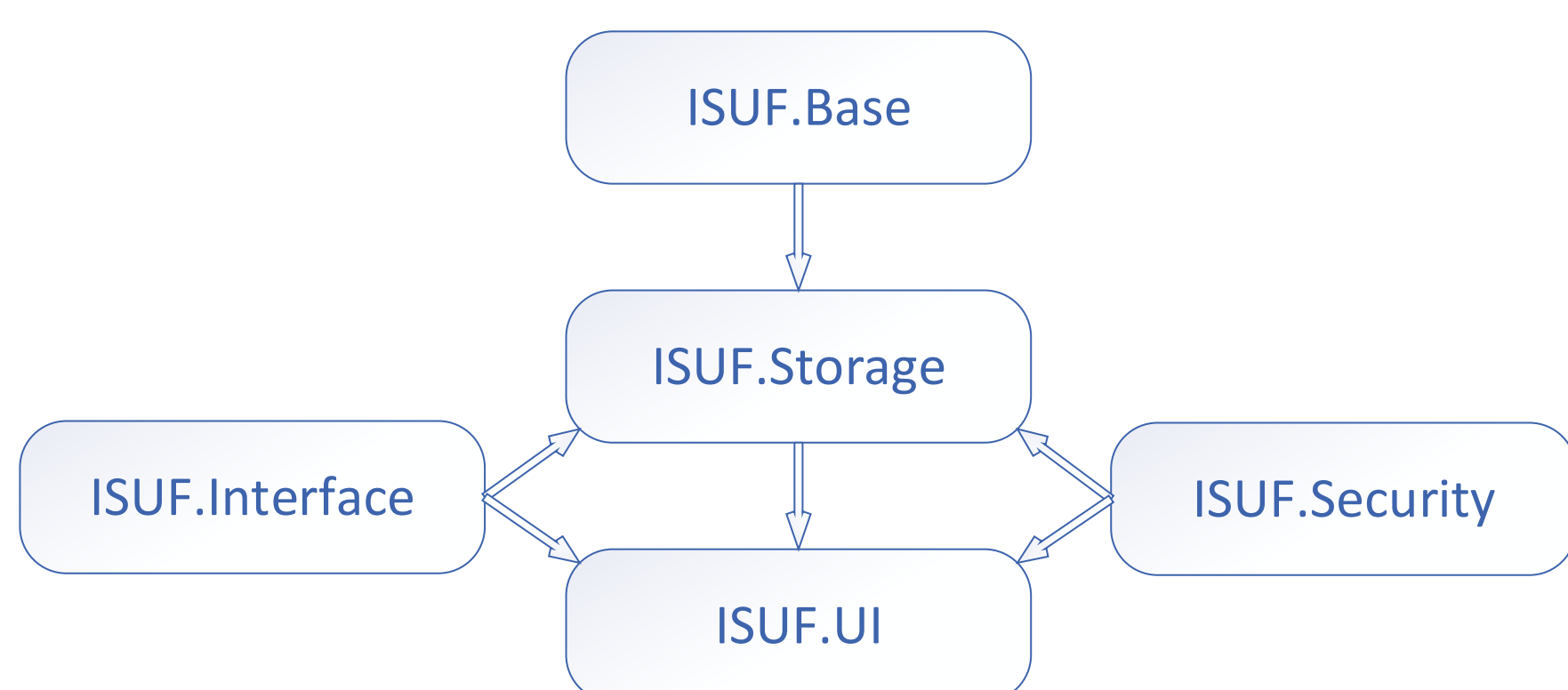
    public override string ToString()
    {
        return Name;
    }
}
```

## Moderní vzhled Windows 10 aplikací



Speciálně vytvořený Fluent Design System pro operační systém Windows 10 dodává pomocí průhledných prvků, stínování a osvětlení jednotlivých komponent aplikaci netradiční vzhled a moderní nádech.

## Rozdělen do komponent pro jednodušší použití



## Jednoduchý vývoj pomocí vzorů MVVM a Messengeru

Základem frameworku ISUF je dvojice návrhových vzorů MVVM (Model-View-ViewModel) a Messenger, které poskytují řadu základních pravidel vývoje s ISUF. MVVM patří v oblasti vývoje Windows aplikací k hlavním návrhovým vzorům a nabízí velmi jednoduchý systém práce oblastí datové a designové. Messenger zase na druhou stranu poskytne vývojáři způsob komunikace nejen mezi prvky okna, ale také mezi jednotlivými moduly celé aplikace.

Autor: Jan Rajnoha

Vedoucí: RNDr. Marek Rychlý, PhD.

