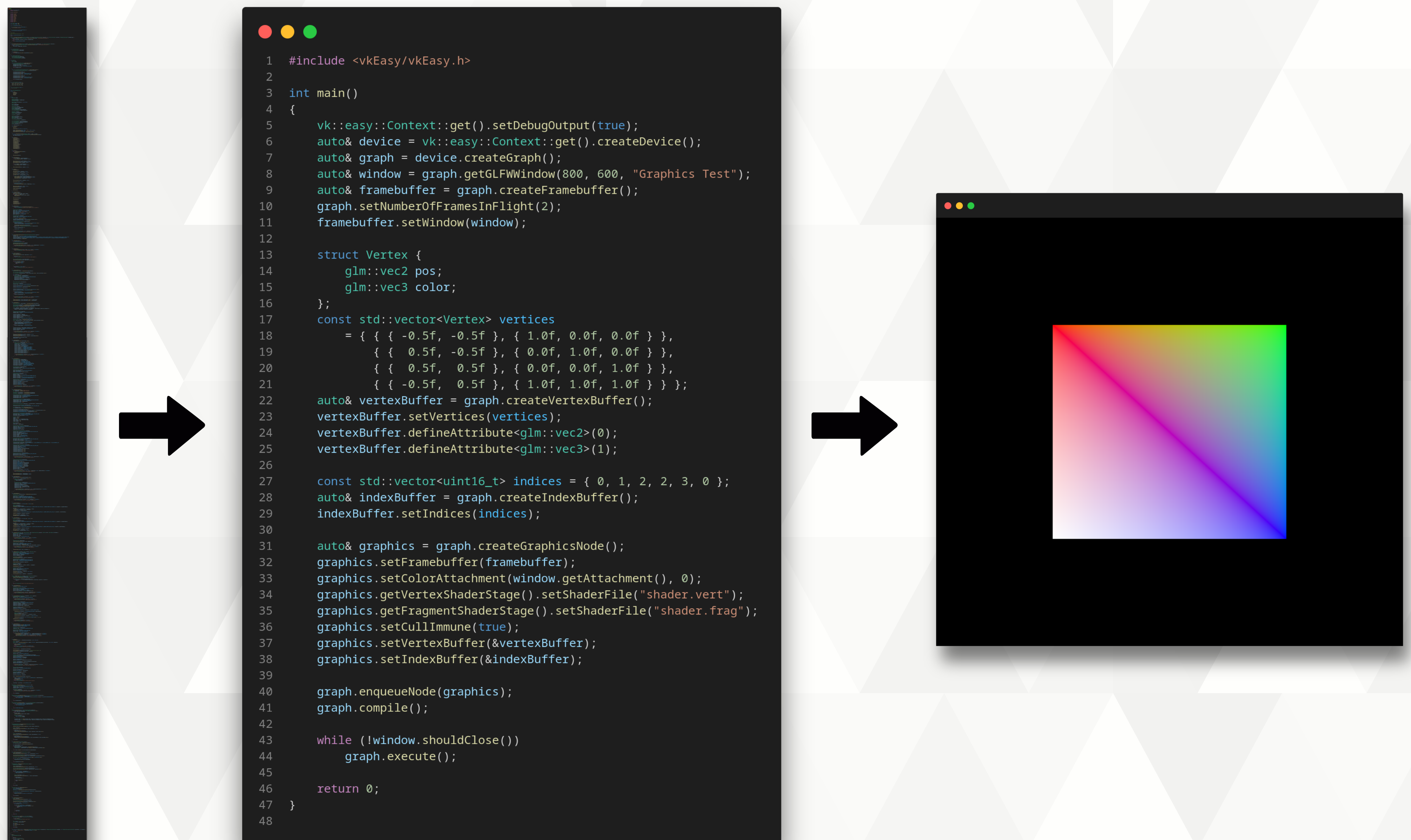


Easy Vulkan



Vulkan je moderné grafické API, ktoré umožňuje využívať výpočtový výkon GPU veľmi efektívne, ale za cenu zložitosti kódu. Výsledný framework vkEasy sa snaží výrazne zjednodušiť využitie Vulkanu aj bez jeho pokročilých znalostí. To je dosiahnuté pomocou:

- **Odkladu vytvárania objektov Vulkanu**, kým nie je známy celý kontext použitia. Praktické použitie Vulkanu vyžaduje implementačne výrazne dlhý kód, ktorý sa dá zredukovať pomocou znalosti kontextu.
- **Knižnica Vulkan Memory Allocator** pomáha zredukovať náročnosť alokácie pamäte a vytvárania zdrojov.
- **Frame Graph** je acyklický orientovaný graf popisujúci snímku ako sériu úloh a ich vstupných a výstupných zdrojov. Sledovaním využitia zdrojov je možné riešiť synchronizáciu prístupu k nim. Nižšie uvedený diagram je príkladom toho, ako môže Frame Graph vyzerieť.

